

INSPIRATIE

VANUIT DE ZINTUIGEN (UITLEG)

Doel: Activiteiten bedenken voor een feest vanuit de zintuigen van de medewerkers.

Maak tijdens een teamoverleg of een studiedag (ieder voor zich) een wandeling van 10 minuten of ga op een interessante plek zitten. De medewerkers doen dit alleen en laten zich niet afleiden door anderen. Enkele voorbeelden:

- Op de rand van de zandbak
- Op een bankje in een park
- In een (groep) ruimte met rustgevende muziek.
- In een groepsruimte waar elementen vanuit diverse zintuigen zijn toegevoegd.

De medewerker schrijft de ingevingen van stap 1, 2 en 3 in steekwoorden in het schema.

Stap1 Ervaring

- Wat ervaar je per zintuig binnen deze 10 minuten? Dus: onder het kopje Ervaring schrijf je: Wat zie je? Wat hoor je? Wat voel je? Wat ruik je? Wat proef je?
- Als je dit hebt opgeschreven ga je naar stap 2 en het kopje Gedachte.

Stap 2 Gedachte

- Welke gedachte krijg je bij de ervaringen die je net heb opgeschreven bij zien, horen, voelen, ruiken, proeven ?
- Misschien heb je iets in het verleden meegemaakt toen je dit zag, voelde, hoorde, proefde of rook? Schijf dit op in de kolom gedachte en ga nu door naar stap 3

Stap 3 Idee

- Als je nu naar de ervaring en de gedachten kijkt. Welk idee krijg je om als spelactiviteit met de kinderen (en hun ouders) van het Kind-Centrum tijdens een feest te doen met zien, horen, voelen, ruiken, proeven? Je gaat terug naar de centrale ruimte en vervolg de opdracht in tweetallen of groepjes.

Stap 4 Verbinden

- Bekijk elkaars inspiratieschema. Hoe kan jij met je groepje spelactiviteiten binnen het feestthema aan elkaar verbinden? Ontstaan er nieuwe spelen?

stap 5 Wat heb je nodig?

- Bekijk met elkaar wat je nodig hebt om het spel of de spelletjes met de kinderen (en ouders) op het feest te kunnen spelen. Verwerk de plannen in het draaiboek

INSPIRATIE

VANUIT DE ZINTUIGEN

Zintuig	Ervaring	Gedachte	Idee	Verbinden	Wat heb je nodig?
Zien					
Horen					
Voelen					
Ruiken					
Proeven					